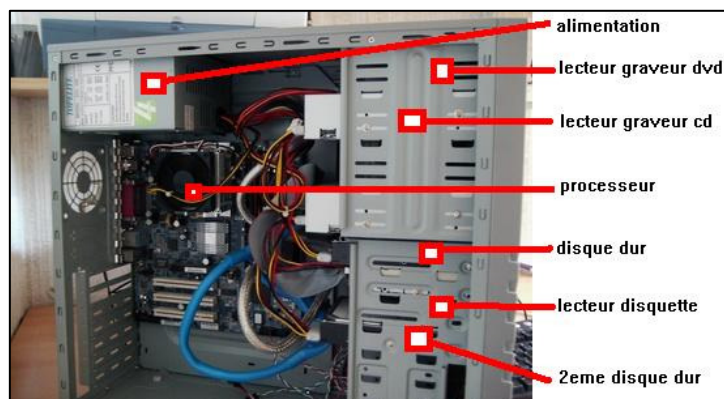


Le contenu de l'unité centrale



Il est en général assez aisé d'ouvrir l'unité centrale. Les éléments peuvent se monter, se démonter et se rajouter à la manière d'un « Mécano ». Découvrons les différents éléments :

	<p>Le bloc alimentation. Transforme le 220V du secteur et le redistribue dans les différentes tensions continues dont chaque élément a besoin.</p>
	<p>La carte mère. C'est le grand circuit électronique qui fait le fond du boîtier. C'est là que viennent converger et se brancher tous les éléments internes ou externes au boîtier.</p>
	<p>Le microprocesseur (ou processeur). C'est en fait lui qui est le véritable ordinateur et qui détermine sa puissance de calcul. Deux grandes marques se partagent le marché : Intel et AMD. Il est enfilé sur un connecteur de la carte mère (le « socket » souvent couleur crème).</p>
	<p>Le ventirad. Le microprocesseur chauffe énormément. S'il n'est pas convenablement refroidi, il risque tout simplement d'être définitivement inutilisable. Pour cela il est surmonté d'un ensemble dissipateur + ventilateur (ventirad). La poussière s'y loge souvent, et le ventilateur peut ne plus tourner très rond... d'où la nécessité d'aller y voir de temps en temps si cela est possible...</p>
	<p>Le disque dur. (Vu ici couvercle ouvert) Ici sont stockées toutes les données de l'ordinateur, que l'on peut enregistrer, modifier et effacer. C'est une mémoire magnétique dite « non volatile », c'est-à-dire que si on coupe l'alimentation électrique, les données sont conservées. En fonction de l'utilisation, on choisira un disque de plus ou moins grosse capacité (mesurée en Giga-octets). Il est possible de rajouter un deuxième disque dur en interne (sauf pour les ordinateurs portables), ou en externe.</p>

	<p>La mémoire vive. (ou RAM = Random Access Memory)</p> <p>Enfichée sur la carte mère, elle est le complément du disque dur : elle est beaucoup plus rapide, mais si on coupe l'alimentation électrique, son contenu est complètement vidé. Y sont stockés de manière temporaire les éléments dont l'ordinateur a le plus besoin. Elle assure une fluidité du traitement des informations. Pour un usage bureautique confortable il faut au minimum 1024 Méga-octets (1 Giga-octer) avec Windows XP, et le double avec Windows Vista.</p>
	<p>Le lecteur (ou graveur) de DVD :</p> <p>Permet de lire (ou de graver) des disques optiques gravés très finement. Les graveurs savent aussi bien écrire que lire des informations, l'inverse n'étant pas vrai. Les lecteurs (ou graveurs) de DVD savent lire (ou écrire) des CD, l'inverse n'étant pas vrai : les DVD peuvent contenir environ 7 fois plus d'informations.</p>
	<p>Le lecteur de disquettes :</p> <p>Ne sert presque plus aujourd'hui, compte tenu de sa faible capacité de stockage et de sa faible fiabilité. Il n'est plus monté en série sur les ordinateurs d'aujourd'hui. La disquette est remplacée de plus en plus par la clé USB.</p>
	<p>La clé USB</p> <p>Se branche sur n'importe quel connecteur USB (il y en a toujours plusieurs sur un ordinateur), c'est un moyen pratique, fiable et facile de transférer des fichiers d'un ordinateur à un autre. Ce qui distingue une clé d'une autre : essentiellement sa capacité de stockage, généralement inscrite dessus. Un autre critère peut être la rapidité de lecture et d'écriture des informations qui y sont contenues.</p>
	<p>Connecteurs internes</p> <p>Certains connecteurs sont en surnombre sur la carte mère. Ils permettent de rajouter des cartes électroniques supplémentaires, ajoutant ainsi des fonctions non disponibles à l'origine. Vous pouvez par exemple rajouter une carte jouant le rôle de tuner TV, transformant alors votre ordinateur en téléviseur d'appoint, ou une carte son haut de gamme permettant de disposer d'une chaîne hi-fi... Votre technicien informatique saura vous dire ce qu'il est possible (ou non) de faire en fonction de votre matériel.</p>